

Año: 2003

Plataforma(s): PC

Reseña de: Juan



freelancer



Combate espacial en todas direcciones

Freelancer es un simulador espacial en el que tomas el papel de **Edison Trent**, un mercenario que escapa por los pelos de un accidente en una estación espacial. En necesidad de un nuevo trabajo Trent entra en contacto con **Zane**, agente del Liberty Security Force, quien le provee una pequeña nave para poder Realizar sus primeras misiones. Lo que Trent no se podía imaginar es que a través de los encargos para Zane iba a verse involucrado en una conspiración política que amenaza con iniciar la guerra entre las cuatro casas que dominan el sector espacial.

Lanzado en 2003, Freelancer es una secuela de Starlancer, que a su vez continua la estela de la famosa saga **Wing Commander**.

El juego se centra en el combate espacial, que como novedad permite controlar la nave con el **ratón** en lugar del tradicional joystick. A lo largo del juego es posible comprar naves con distintos atributos así como diverso equipamiento para la misma, permitiendo un buen grado de **personalización**.

A parte de las misiones de la historia principal el jugador puede explorar libremente los distintos sectores del espacio ayudándose de las **puertas de salto** entre ellos y otras que permiten el viaje acelerado dentro de cada sector. En las estaciones espaciales hay distintas facciones que proveen misiones generadas aleatoriamente, y además de estas misiones de combate es posible conseguir ingresos minando asteroides o con el comercio de recursos.

¡Mejora los gráficos con HD Edition!



Este “mod” no sólo añade gráficos HD en diversos elementos sino también otras mejoras y parches pero manteniendo la experiencia de juego del original.

GRÁFICOS

85

A pesar de no ser rompedor el aspecto gráfico es visualmente atractivo, aunque se echa en falta más variedad.

SONIDO

70

Mientras que las voces en los diálogos se agradecen el resto del aspecto sonoro no llama la atención.

JUGABILIDAD

90

El manejo de la nave le da un toque arcade bastante interesante y la libertad de acción permite la inmersión en el juego.

Valoración: **RECOMENDADO**

Freelancer es un juego que se disfruta fácilmente y que presenta las bases que han influenciado muchos juegos posteriores del género: un mundo abierto, sensación de libertad y amplitud del universo, combate con estrategia a la par que acción, historia al estilo clásico de ciencia-ficción... ¡Merece la pena probarlo!