

Fijer Review

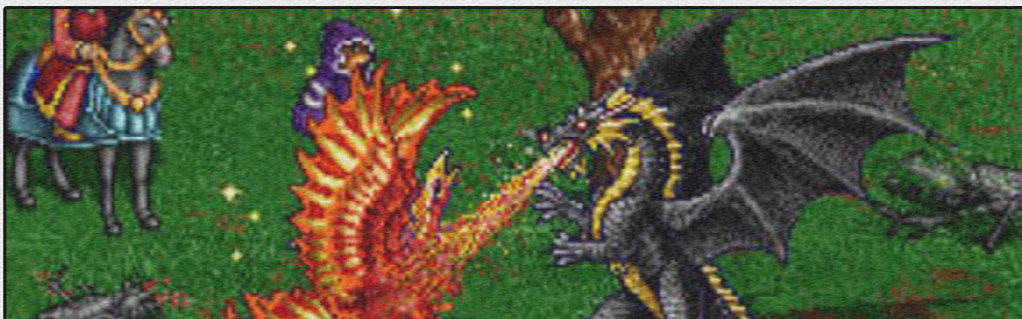


HoMM II

Si el Total War (cualquiera) y un RPG táctico tuvieran un hijo, ese sería el Heroes of Might and Magic II. Si además estuviese hasta arriba de cocaína, sería el HoMM con el mod fheroes2.

Por definición era un juego bastante llamativo para mí, y ha cumplido con creces. Muy divertido, entretenido y picaba bastante.

Es un juego con dos partes: el mapa general y el combate. En el mapa general tienes que hacer la típica exploración de un Total War: hay generadores de recursos por el mapa que tienes que controlar, movimiento limitado y exploración con niebla de guerra. En combate tienes un mapa táctico en el que influyen la velocidad (tanto por orden como número de casillas que mueves), la vida, ataque, daño... y la magia que tiene tu héroe. Esto aporta muchas variantes tácticas distintas, permitiendo barrer a tus enemigos a base de hacer que su mejor tropa rival ataque a sus propios aliados.



Género: Estrategia
Año: 1996 HLTB: 48h

La campaña me ha parecido interesante en cuanto a qué pasabas de una pantalla a otra (no me molesté en ver la historia), por ejemplo la alianza con los enanos o tener una cantidad de tropas disponible para la última misión.

En cuanto al mod, me ha dejado un sabor de boca extraño; por un lado aportaba unas mejoras de QoL bastante interesantes, pero por otro me ha dado la sensación de que la mejora de la IA provocaba un desbalanceo bastante grande, ya que en general siempre estabas perdiendo en los números contra la máquina, y si mejoras la IA y aprovecha todo su potencial... es imposible vencer.

Lo peor, de largo, el sonido. Y no tanto porque la OST sea mala, más bien por el uso que se hace. No me gusta nada que cada vez que cambias de terreno tengas una canción de fondo distinta, y que cada vez que entras en una ciudad te empiece otra vez su canción, y al salir de nuevo, y de nuevo... creo que habría ganado teniendo todas las canciones en una playlist de fondo continuo.

Gráficos: 8 **Duración: 7**
Sonido: 6 **Historia: 8**
Jugabilidad: 8 **Diversión: 9.5**
Nota final: 9



Fijer

**"Jak & Daxter >>>
Crash Bandicoot"**