

Fijer Review



Metroid: Zero Mission

No hay mucho que decir de un Metroid, así que iré directo a la review.

Me ha parecido un juego muy entretenido y divertido. Las mecánicas son muy buenas, la exploración me gusta y combinan muy bien el diseño de niveles. Pese a no haberlo terminado me estaba pareciendo bastante divertido (y, de hecho, intentaré terminarlo más adelante).

Cada poder tiene su importancia, y en ciertas zonas empiezas a necesitar más de uno, así que se siente que todo lo que tienes es útil.

El diseño de enemigos es bastante interesante y variado, y los Bosses a los que me he enfrentado tienen un diseño muy bueno y divertido, y diferente entre ellos.



Género: Metroidvania
Año: 2004 **HLTB: 5h**

La única pega que le pondría es que personalmente no me gusta que para seguir avanzando en la parte principal tenga que encontrar zonas secretas. Me parece bastante bien para conseguir cosas extra (más misiles, por ejemplo), pero no como parte de lo obligatorio, aunque entiendo que eso es más cosa mía que problema del diseño del juego.

Por último, qué bien se conservan visualmente algunos juegos de Game Boy Advance.

Gráficos: 9 **Duración: 9**
Sonido: 8 **Historia: 6**
Jugabilidad: 9 **Diversión: 8.5**
Nota final: 8.5



Fijer
"Mi juego retro favorito es el Chrono Trigger 3"