

¿Podría ser F-Zero Maximum Velocity mejor que Gran Turismo 7?

Pues....NO evidentemente no, pero ahora que he captado tu atención dejame decirte que con toda probabilidad la sensación de velocidad de este juego sea mucho mejor que la de gran turismo 7 y la de una gran cantidad de juegos de coches, incluso algunos arcades (la simulación siempre peca de peor sensación de velocidad).

Por que si, básicamente, lo que te mantiene pegado al maldito juego es la sensación de velocidad que tiene y el buscar superarte.

El juego básicamente te presenta campeonatos de distinto nivel con distinta dificultad en lo que se refiere a circuitos y te propone no el hecho de ganar el campeonato, sino no acabar ultimo, ademas en cada vuelta. Es decir, cada vuelta se eliminaran una serie de competidores quedando menos en cada vuelta hasta que en la ultima vuelta quedan 3 o 4 naves y el juego te obliga a no quedar ultimo.

Es curioso como un formato de lo mas odioso y aburrido en juegos tipo NFS se vuelve interesante obligando a ponerte en tensión en cada vuelta.

Y es que uno de los puntos fuertes del juego es que es realmente difícil llegar a ser primero y por supuesto también mantenerlo. Por qué? Por varios factores, primero, el juego te exige perfección de manera que si vas primero, el segundo te seguirá muy de cerca y al mas mínimo error te pasará y como segundo factor, tenemos un elemento de "aleatoriedad" que es que las naves eliminadas seguirán en pista para "estorbar" al resto de naves que están compitiendo. Esto hace que cada curva te puedas encontrar a una nave rezagada que hará su trazada y si impactas con ella, el resto de naves estarán al acecho para quitarte el puesto. Por suerte, no es del todo injusto y las naves controladas por la maquina también se chocan con los "doblados".

Otro punto a destacar es la precisión del control de la nave que te ayuda a colocar la nave casi en el punto deseado en cada momento, tiene una respuesta muy directa y la nave se mueve donde esperas....hasta que te acostumbras a la velocidad, por que vamos a unos 400km/h. Por ello el juego se hace muy manejable y ameno desafiándote a seguir mejorando tus tiempos.

Finalmente, el juego contiene 3 campeonatos de 4 pruebas cada uno en las que tendrás que quedar en una determinada posición mínima para poder avanzar a la siguiente carrera. Llegado el momento, el juego es tan preciso que se convierte en un desafío personal por intentar superar tu tiempo de carrera y vuelta intentando mejorar décimas al crono. Tanto es así que en alguna carrera aunque hagas vueltas impecables, si fallas en la última perdiendo un segundo ya no quedas primero.

Sonido y gráficos acompañan más que perfectamente a este juego que es bastante entretenido aunque se echa de menos algo más de contenido en cuanto a naves y circuitos.

Valoración: 7,5

Jugabilidad: 9

Sonido: 8

Graficos: 8