

Going Under

Acabas de terminar la carrera y has conseguido un puesto de becario en una empresa innovadora. El primer día llegas al trabajo todo ilusionado, hasta que te das cuenta que no es tan bonito como pensabas y te van a tocar las tareas que nadie quiere hacer. ¿Te suena de algo? Pues es lo que le toca a Jackie, la protagonista de Going Under, pero en su caso la tarea es acabar con los monstruos salidos de las anteriores start-ups fallidas.

El juego es bastante similar a Hades: acción isométrica con mejoras aleatorias que hacen cada run distinto del anterior. Bosses al final de cada mazmorra. Desbloquea nuevas mejoras y bonos según avanzas en el juego. Claro que en este caso estamos hablando de un juego con menos presupuesto y contenido, pero el resultado sigue siendo entretenido.

Lo más reseñable es el toque de humor que le da su ambientación: lleno de tópicos sobre las nuevas tendencias en compañías de tecnología y cultura millennial, los diálogos son divertidos y hasta el diseño del juego parece en sí una mofa del aspecto de las aplicaciones o páginas web modernas.

Si quieras echar un rato matando monstruos con una historia divertida, invierte un poco de tiempo en este nuevo desarrollo y quizás te sorprendas con un juego que se merece algo más de atención de la que se ha llevado.

Puntuación: 8.5 sobre 10, mi primera stand-up en un videojuego.